



Ulearn
UNIVERSIDAD LAICA
ELOY ALFARO DE MANABÍ



Sistema de Pantalla para Aulas Híbridas

MANUAL DE USUARIO DE APLICACIÓN

DIIT-DIRECCIÓN DE INFORMÁTICA E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA

2022, Dirección de Informática e Innovación Tecnológica

El presente manual ha sido desarrollado por el equipo de la DIIT de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí.

CONTENIDO

1	ENCENDIDO Y APAGADO	1
2	CTOUCH BUTTON	1
2.1	POWER LED	2
2.2	BARRA DE NAVEGACIÓN.....	2
2.2.1	<i>Lista de Entradas</i>	4
3	CONEXIÓN	5
3.1	ALÁMBRICA	5
3.1.1	<i>Cables</i>	5
3.1.1.1	Instalación	5
3.1.1.1.1	Funcionalidad Táctil en Windows	2
3.1.1.1.2	Funcionalidad Táctil en Mac	2
3.2	INALÁMBRICA.....	2
3.2.1	<i>E-Share</i>	2
3.2.1.1	Instalación	3
3.2.1.1.1	Windows.....	3
3.2.1.1.2	Mac.....	11
3.2.1.2	Control de la Compartición de la Pantalla	11
4	CLASE HÍBRIDA	14
5	HERRAMIENTA DE ANOTACIÓN (ANNOTATION TOOL)	14
5.1	HERRAMIENTAS	15



1 ENCENDIDO Y APAGADO

El **encendido** del equipo se realiza utilizando el **Power Switch** y el [CTOUCH Button](#). En ese orden.

El **Power Switch** es el que permite el paso, o no, de corriente al equipo. Si está presionado del lado de la rayita **está permitiendo** el paso de corriente al equipo. Si, por el contrario, está presionado del lado del círculo **NO está permitiendo** el paso de la corriente.

Para verificar que el equipo está activo, el [Power LED](#) deberá estar encendido.

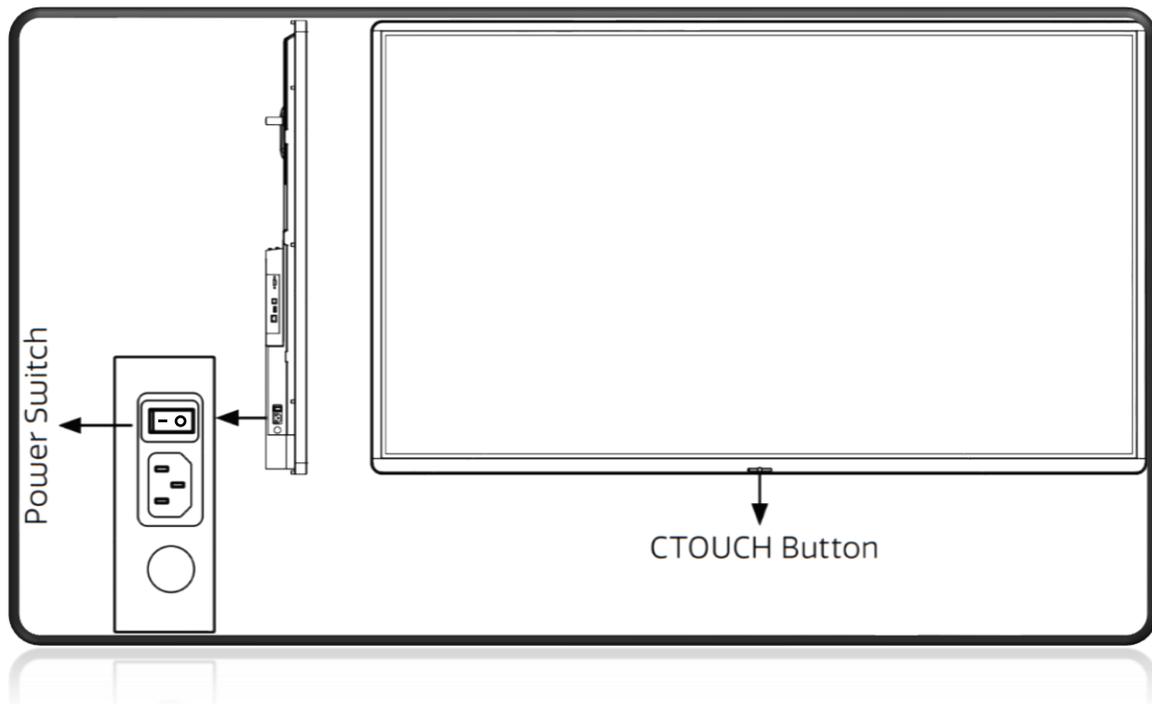


Fig. 1-1: Ubicación de botones para el encendido.

Para el **apagado** de la CTOUCH se utiliza tanto el [CTOUCH Button](#) como el **Power Switch**, pero en el orden contrario, es decir, primero utilizamos el [CTOUCH Button](#) para apagar la CTOUCH y luego el **Power Switch** para dejar sin corriente a la pantalla.

Antes de presionar el **Power Switch** debe esperar que el [Power LED](#) esté de color rojo.

2 CTOUCH BUTTON

Este botón permite encender el equipo y gestionarlo mediante la [Barra de Navegación](#). Posee tres acciones que se realizan dependiendo del tiempo de presión.

1. Encender el equipo. (Presión Simple)
2. Mostrar la [Barra de Navegación](#). (Presión Simple)
3. Apagar la pantalla. (Presión por dos segundos)



2.1 POWER LED

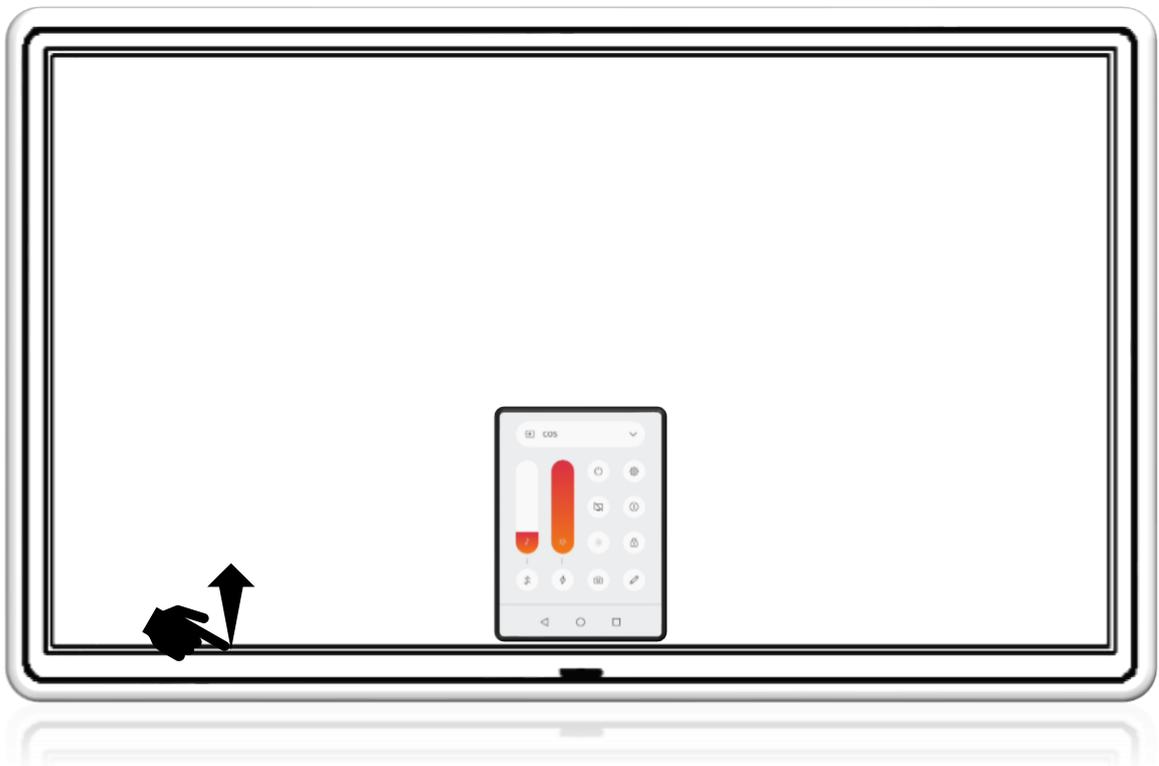
Es un foquito ubicado en el centro del [CTOUCH Button](#). Este foquito tiene dos estados:

- ✓ **Con Corriente:** El foquito está encendido y puede tener dos colores que indican lo siguiente:
 - **Rojo:** Equipo activo en espera de ser encendido.
 - **Azul:** Equipo encendido y listo para trabajar.
- ✓ **Sin Corriente:** El foquito está apagado.

2.2 BARRA DE NAVEGACIÓN

Esta barra puede ser mostrada de dos formas:

1. Presionar el [CTOUCH Button](#).
2. Deslizar un dedo desde cualquier lugar de la parte inferior de la pantalla hacia arriba como se indica en la imagen a continuación.





A continuación, podrá apreciar, la barra de navegación en detalle.

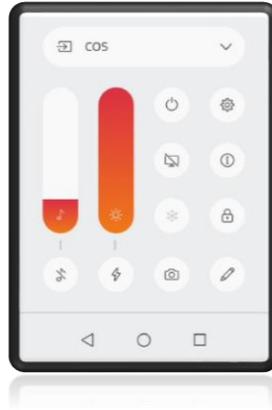


Fig. 2-1: Barra de Navegación

Las opciones de la barra de navegación se describen brevemente a continuación:



Barra de Volumen: Permite subir y bajar el volumen.



Silenciar/Escuchar: Permite encender o apagar los parlantes.



Modo Energía: Permite cambiar entre diferentes modos de configuración de la luz de la CTOUCH como:

- ✓ Manual.
- ✓ Automático.
- ✓ Balanceo.
- ✓ Respetuoso del medio ambiente.
- ✓ Contraste dinámico.

El modo Manual es el que el usuario de la CTOUCH puede ajustar.



Apagar: Permite apagar la CTOUCH.



Apagar Pantalla: Permite suspender la CTOUCH, dejando la pantalla en negro. Para volver a activarla, debe pulsar con dos dedos sobre la pantalla.



Congelar Imagen: Deja la última imagen previo a la pulsación de este botón. Esta opción no desactiva la funcionalidad táctil, es decir que, si se pulsa sobre alguna opción, cuando se “descongele la imagen”, lo que sea que se haya pulsado se abra ejecutado.



Capturar Pantalla: Realiza una captura de la pantalla que es guardada en la entrada COS.



Menú de Configuraciones: Abre la ventana de configuraciones de la CTOUCH.

*NOTA: Se recomienda **NO** cambiar las configuraciones establecidas.*



Manual de Usuario: Abre el manual de la CTOUCH.



Bloquear Funcionalidad Táctil: Impide la interacción con la pantalla al tocarla. Para desactivar el bloqueo debe digitar el **PIN de seguridad**.

*NOTA: Se recomienda **NO** utilizar esta opción si no conoce el PIN de seguridad.*



Herramienta de Anotación: Muestra la barra de herramientas a la izquierda de la CTOUCH que permite utilizarla como pizarra. El uso de esta herramienta es tratado más adelante.



Pantalla Anterior: Navega hacia la pantalla antes mostrada. Habilitada solo en la entrada COS.



Página de Inicio: Muestra el escritorio de la entrada COS.



Lista de Aplicaciones: Muestra las aplicaciones en ejecución. Habilitada solo en la entrada COS.



Lista de Entradas: Muestra el listado de entradas activas y no activas.

2.2.1 Lista de Entradas

Son puertos (conectores) donde otros equipos o dispositivos se conectan para compartir recursos. En el listado de entradas encontrará:

- ✓ COS: Sistema operativo Android en donde se encuentra instalado [EShare](#).
- ✓ OPC: Sistema operativo Windows 10.



- ✓ Otras entradas que se habilitarán a medida que se conecten equipos o dispositivos:
 - Audio
 - DP
 - **HDMI 1** (Izquierda de la CTOUCH)
 - **HDMI 2** (Derecha de la CTOUCH)
 - **HDMI 3** (Izquierda de la CTOUCH)
 - USB-C
 - VGA

Cualquiera de las entradas HDMI son las que usarán para conectar su equipo de cómputo a la CTOUCH. Las demás entradas estas opacas porque no hay ningún dispositivo conectado alámbricamente.

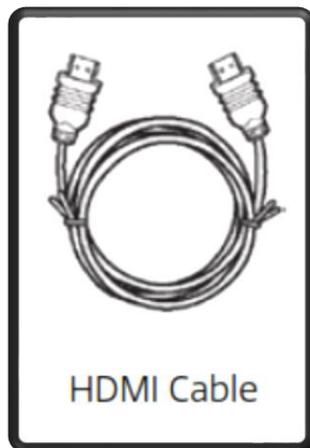
3 CONEXIÓN

3.1 ALÁMBRICA

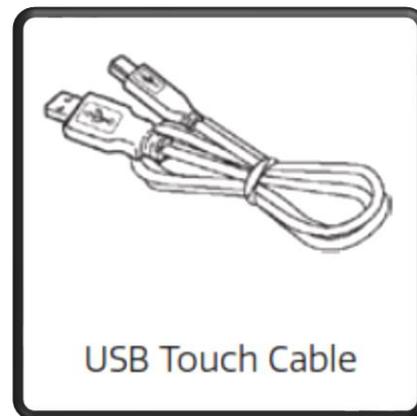
Este tipo de conexión es realizada utilizando cables.

3.1.1 Cables

Para llevar a cabo esta conexión se necesita de dos cables que se muestran a continuación:



Necesario para la transmisión de audio y video.



Necesario para que las acciones realizadas tocando la pantalla se vean en el equipo de cómputo.

3.1.1.1 Instalación

La instalación usando cables como se muestra en la imagen, se realizan por el lado izquierdo de la pantalla o lo que sería el lado derecho del usuario estando de frente a la misma.

Esta se puede realizar a una laptop, como se muestra en la imagen, o una computadora de escritorio. Estos equipos de cómputo pueden tener sistemas operativos Windows o Mac. En ambos casos la instalación de la conexión de los cables es la misma, sin embargo, hay consideraciones para la funcionalidad táctil que se deben tomar en cuenta para cada sistema operativo que se indican en sus respectivos apartados más adelante.

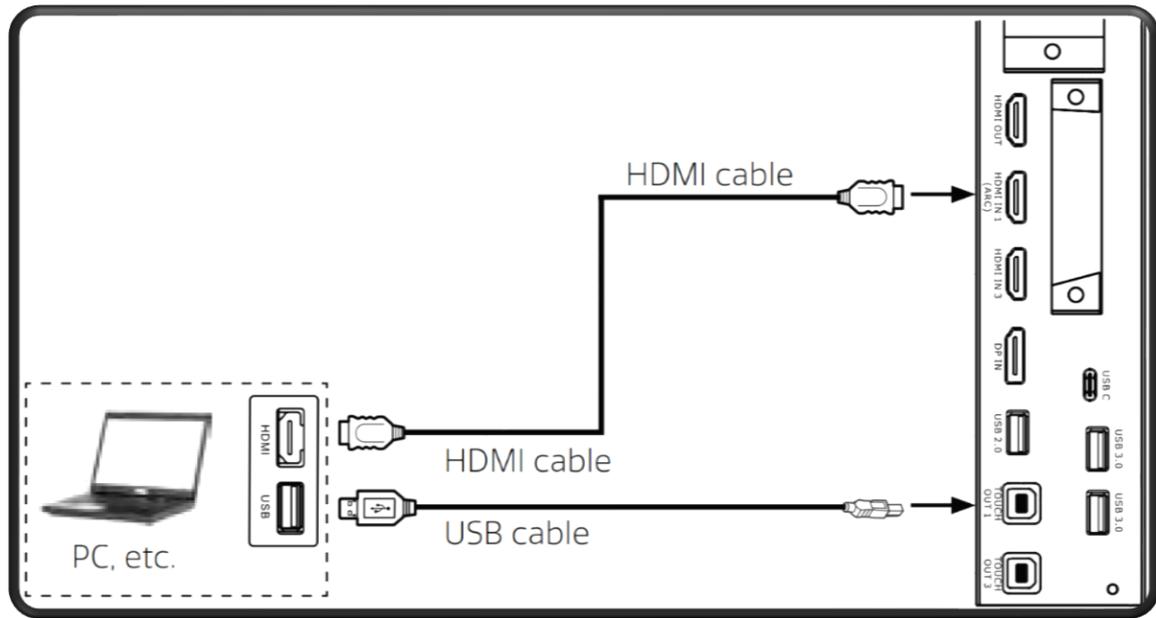


Fig. 3-1: Conexión de cables.

Una vez hecha la conexión del cable HDMI, seleccione la [Entrada](#) correspondiente. Por ejemplo, si conecto el equipo de cómputo a **HDMI IN 1** seleccione la [Entrada](#) HDMI 1, si conecto en **HDMI IN 3** seleccione la [Entrada](#) HDMI 3.

3.1.1.1.1 Funcionalidad Táctil en Windows

Los *drivers*(controladores) necesarios para la funcionalidad táctil son detectados automáticamente a partir de Windows 10.

3.1.1.1.2 Funcionalidad Táctil en Mac

Para dispositivos Mac la funcionalidad táctil no viene, por lo tanto, debe de instalarse los *drivers*. En el siguiente enlace se indica cómo instalarlos.

[Instalación de Driver CTOUCH en Mac](#)

3.2 INALÁMBRICA

Uno de los beneficios de esta conexión es la no utilización de cables, pero depende de la estabilidad de la red inalámbrica.

Para lograrlo se hace uso de la aplicación [E-Share](#) que ya viene instalada en la pantalla y debe ser instalada en el equipo de cómputo que desee proyectar en la CTOUCH.

3.2.1 E-Share

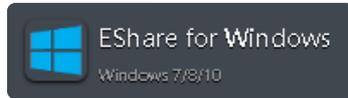
Es una aplicación que permite, entre otras cosas, compartir la pantalla del equipo de cómputo hacia la pantalla a través de la red inalámbrica.



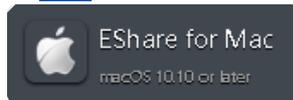
3.2.1.1 Instalación

Para realizar la instalación realice lo siguiente:

1. Clic en el siguiente enlace: <http://d.eshare.tech/#once>
2. Clic sobre el instalador según el sistema operativo del equipo de cómputo a conectar para descargarlo.
 - a. En [Windows](#)



- b. En [Mac](#)



Finalizada la descarga realice los pasos indicados para la instalación en el apartado correspondiente

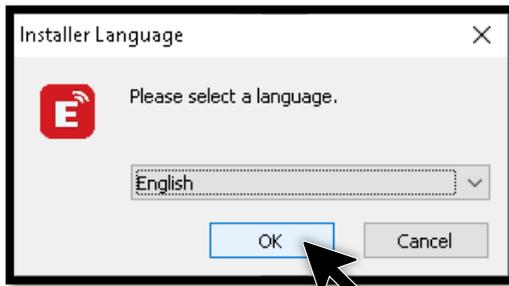
3.2.1.1.1 Windows

Para realizar la instalación de EShare en Windows, realice lo siguiente:

1. Ejecute el instalador desde el navegador web que usó al momento de la descarga.

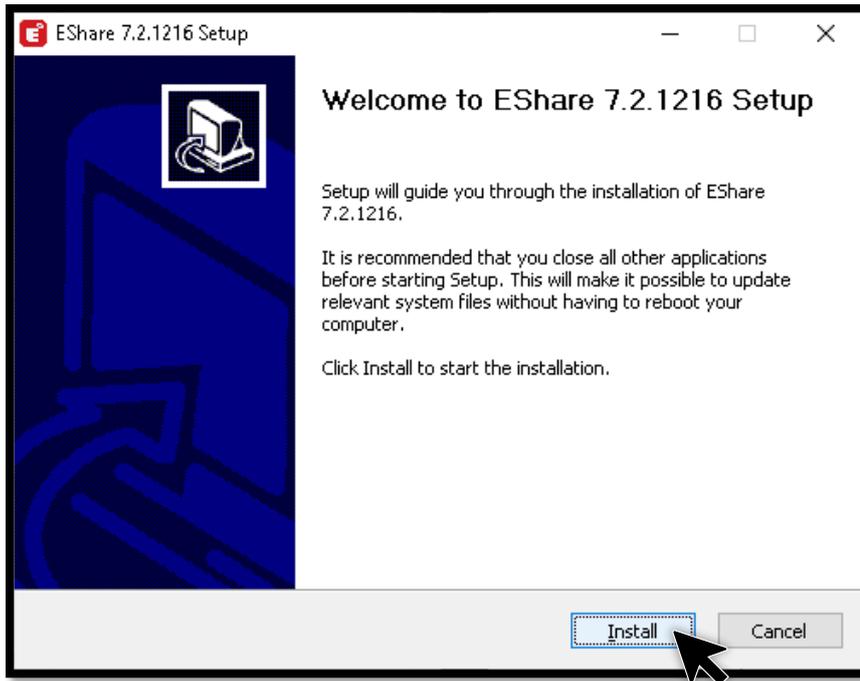


2. Si le solicita permiso para ejecutar el instalador, déselo.
3. El instalador no ofrece “Español” así que de las opciones se recomienda el “English”. De clic en “OK” (Aceptar).

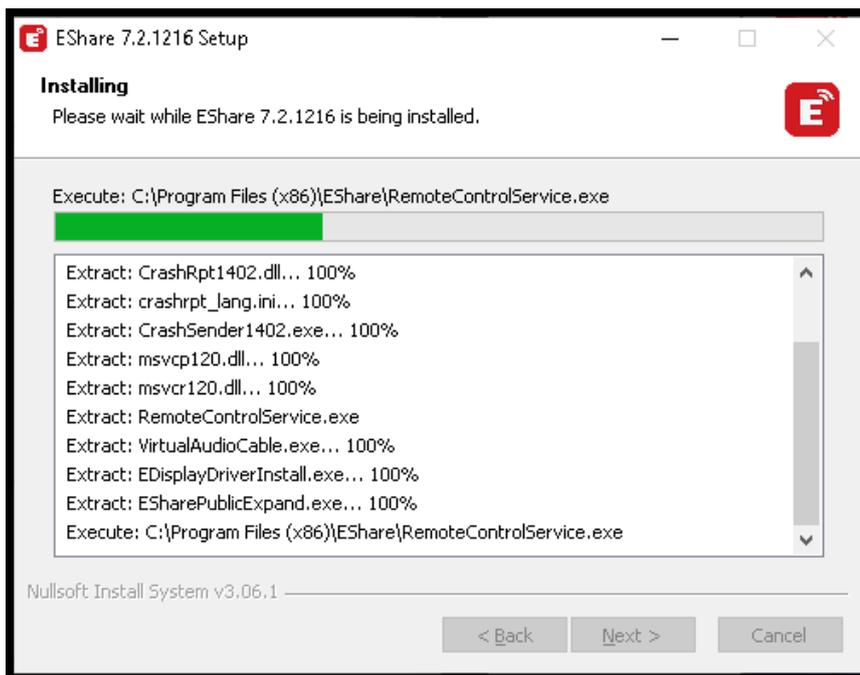




4. De clic en **Install** (Instalar).

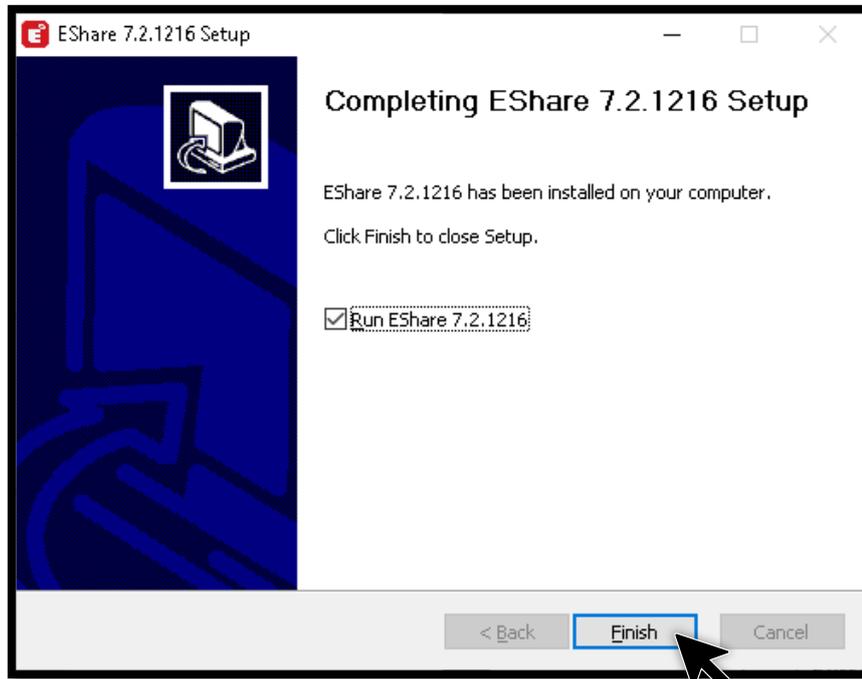


5. Espere a que la instalación finalice.

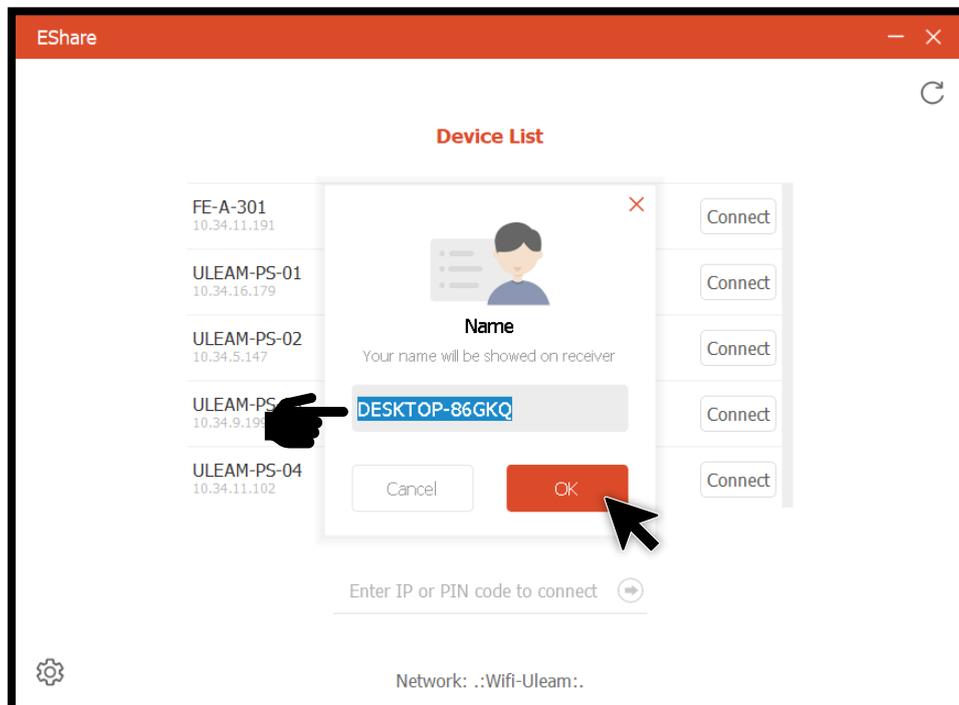




6. Si desea que se ejecute “EShare” deje marcada la opción “Run EShare ...” (Ejecutar EShare...) caso contrario desmárquela. Dé clic en “Finish” (Finalizar)

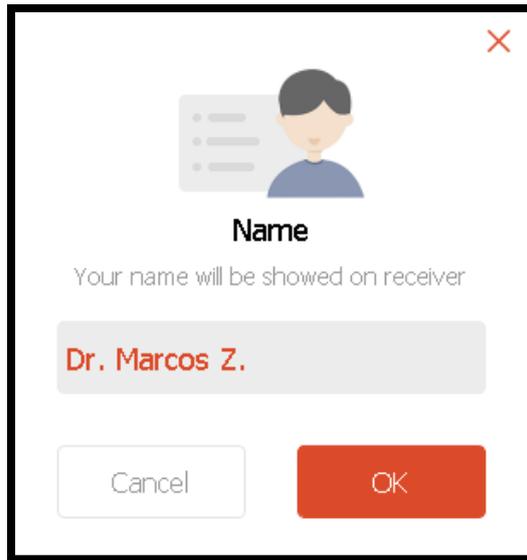


7. Al iniciar por primera vez, le mostrará una ventana en donde podrá apreciar el nombre del equipo. Se recomienda altamente, cambiar el nombre por uno que identifique al dueño del equipo. Este nombre solo puede tener **13 caracteres** como máximo. Hecha la modificación, dé clic en “Ok”.



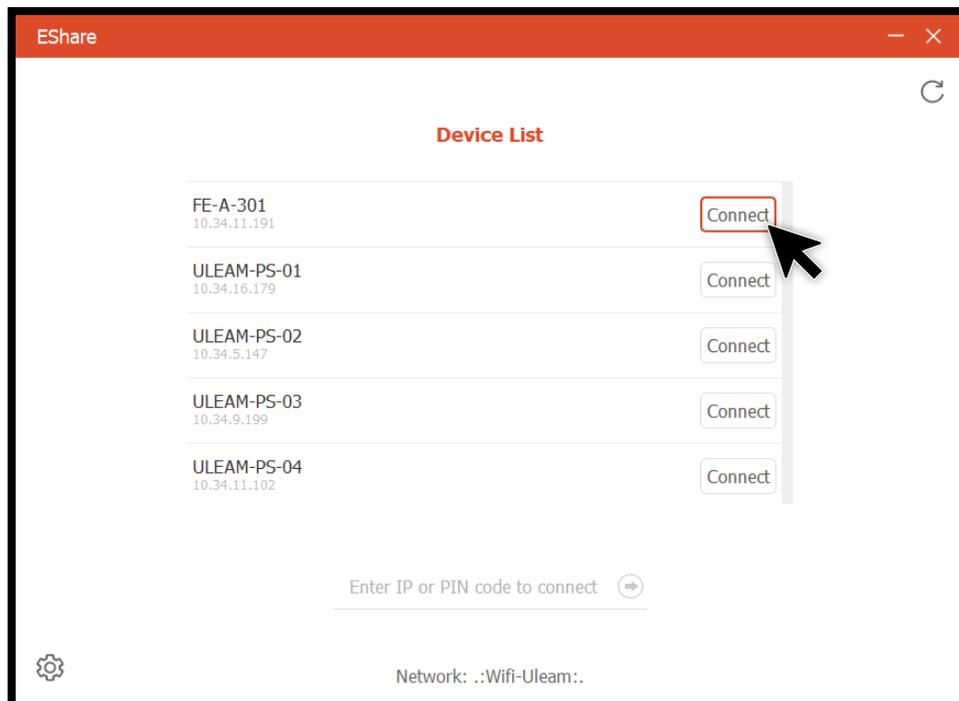


- a. Un ejemplo de nombre podría ser el mostrado a continuación:



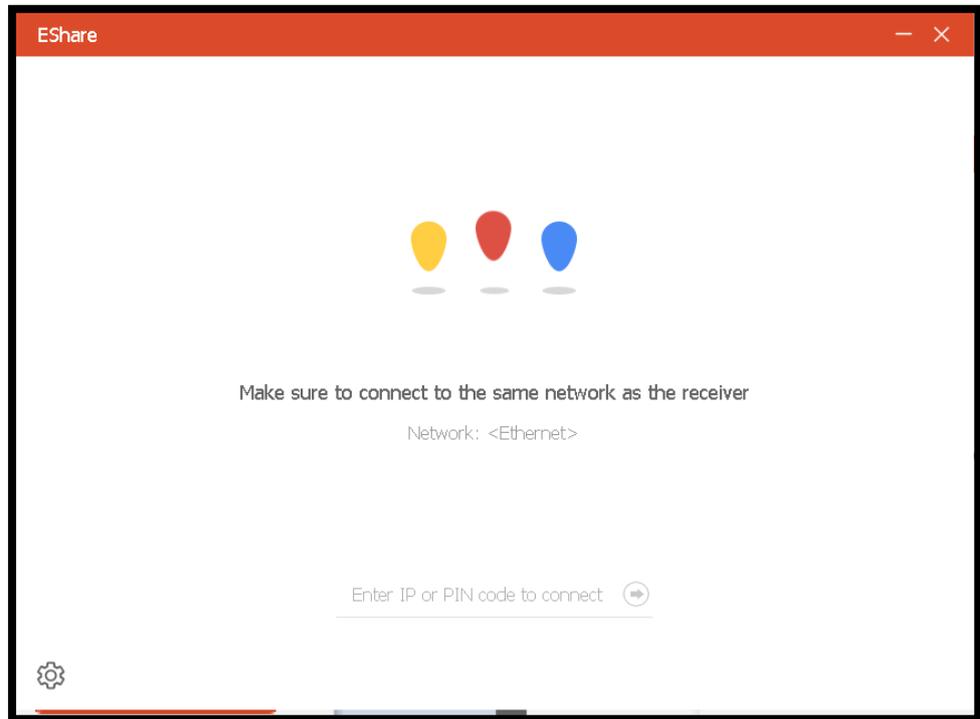
8. Ubique la pantalla perteneciente al aula en la que va a dar clase y de clic en “Connect”.

NOTA: El nombre de la pantalla es el mismo del aula.





- a. Si no está conectado su equipo a la misma red inalámbrica de la CTOUCH verá lo mostrado a continuación:



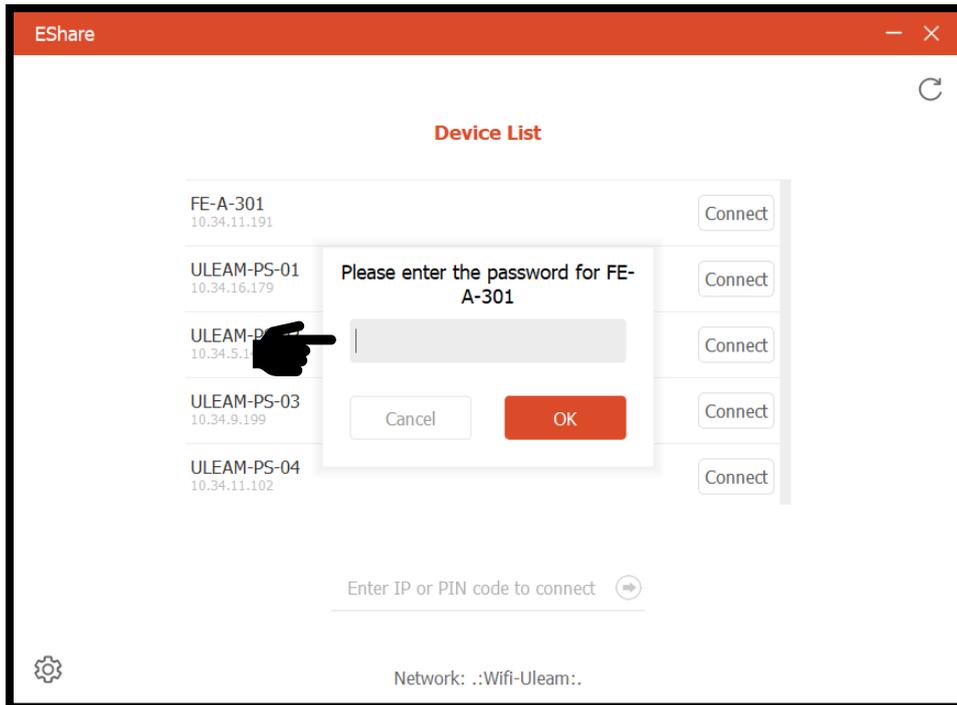
Para solucionar este problema conéctese a la misma red inalámbrica a la que está conectada la CTOUCH.

NOTA: La red a la que están conectadas las CTOUCH es “.:Wifi-Uleam.:”

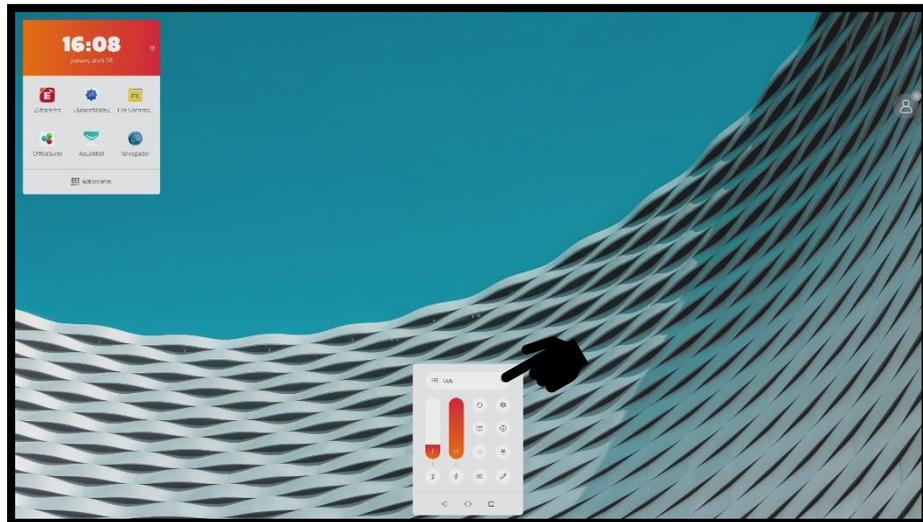
9. Si no le solicita clave, va directo al paso 11.



10. Digite la clave establecida por el EShare de la CTOCH que va a usar.

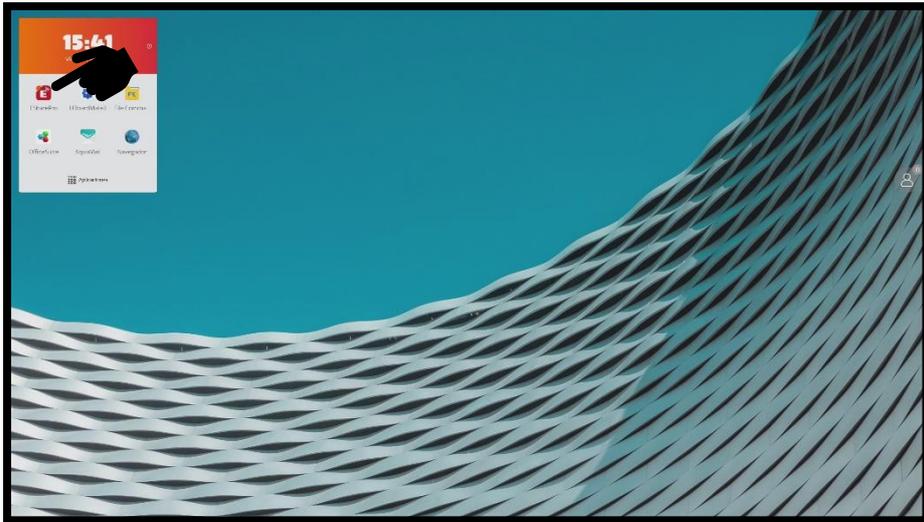


- a. Para obtener la clave o PIN, solicitada confirme que está en la [entrada](#) COS o en su defecto selecciónela.

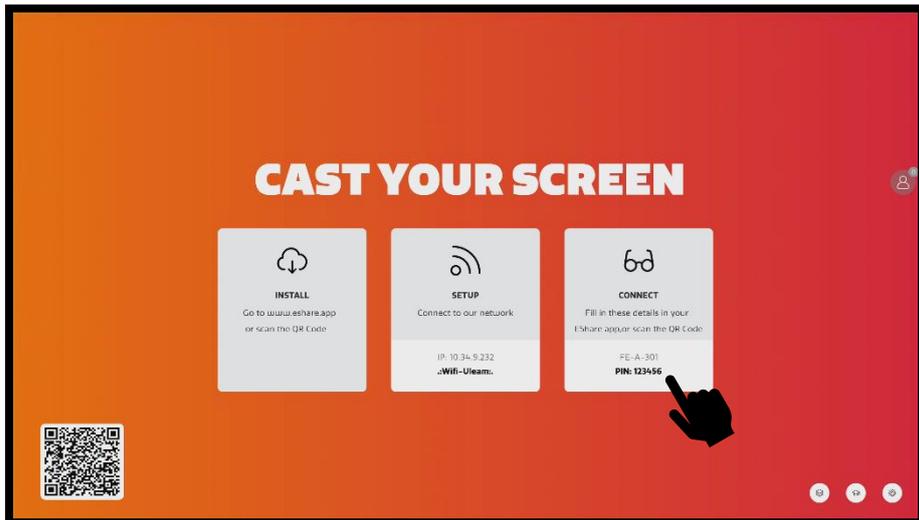




- b. Dé clic sobre la aplicación EShare.

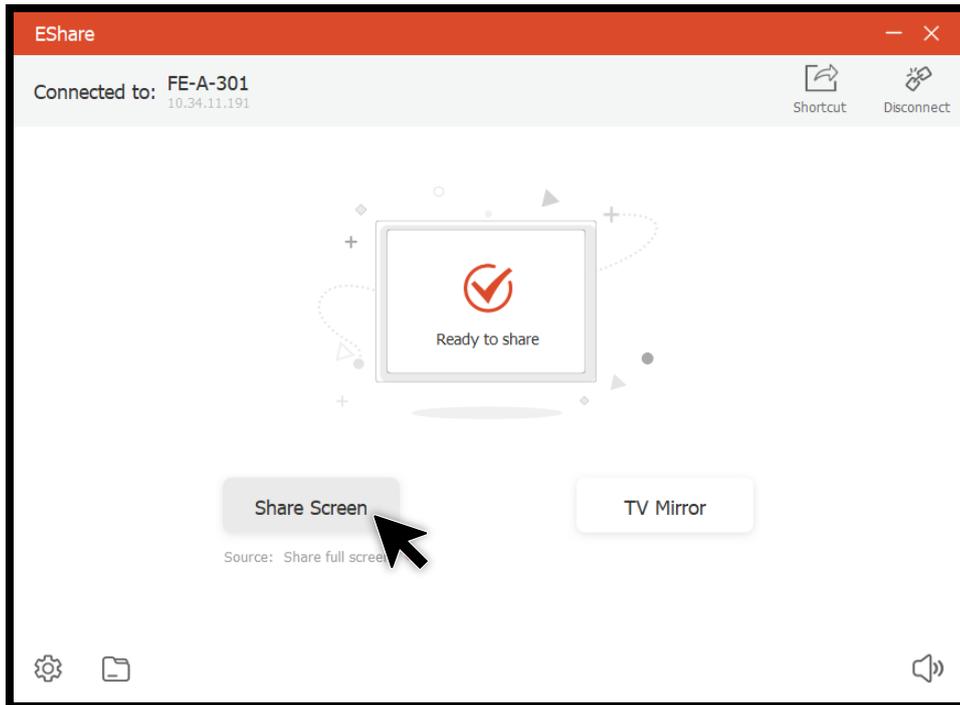


- c. En el recuadro con los lentes que tiene título **CONNECT**, en la parte inferior de este podrá apreciar la **clave o el PIN** que necesita digitar para poder conectarse.

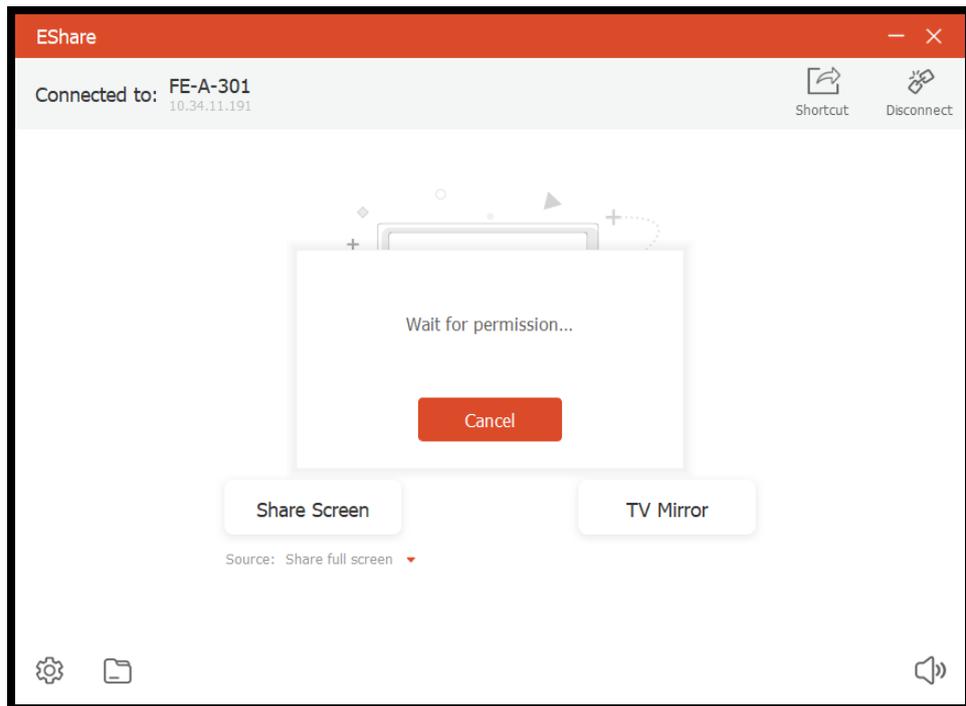




11. Seleccione “Share Screen” (Compartir Pantalla).

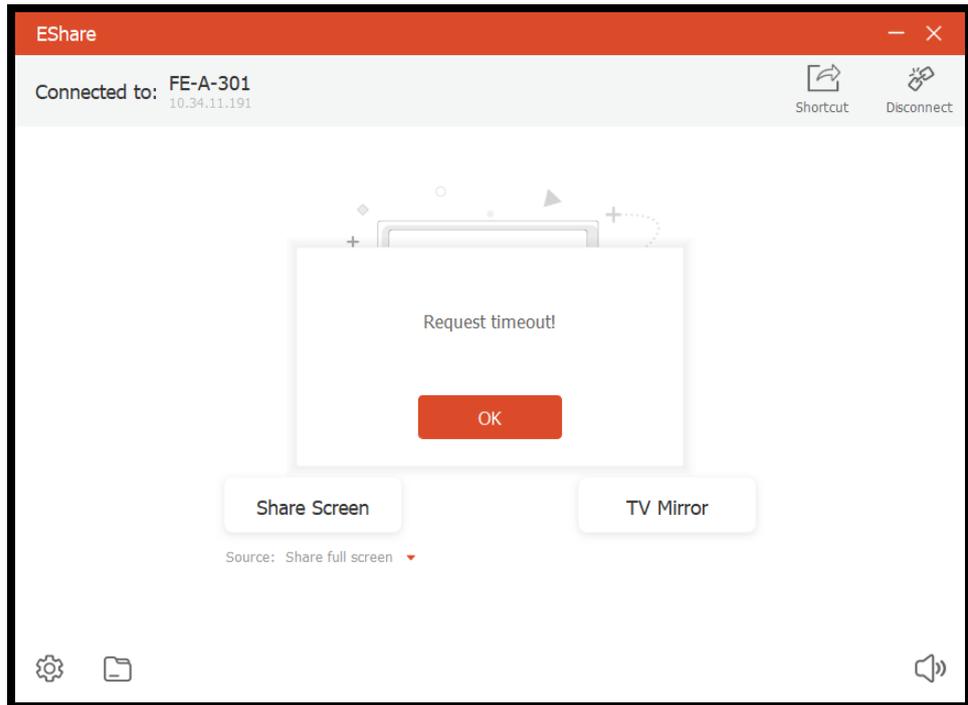


- a. La aplicación esperara unos 30 segundos a que se le permita compartir pantalla.



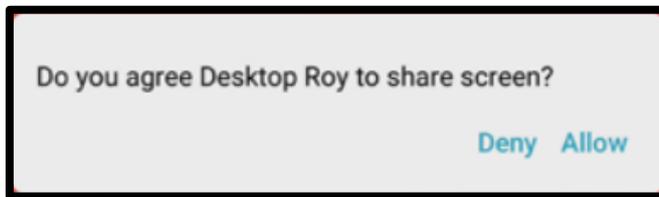


b. Pasado ese tiempo le saldrá el siguiente mensaje:



c. De clic en “OK” y repita el paso 9.

12. En la CTOUCH de clic en “Allow” (Permitir) del mensaje mostrado en la parte inferior de su derecha (izquierda de la CTOUCH).



13. Dado el permiso ya podrá empezar a trabajar en la CTOUCH.

3.2.1.1.2 Mac

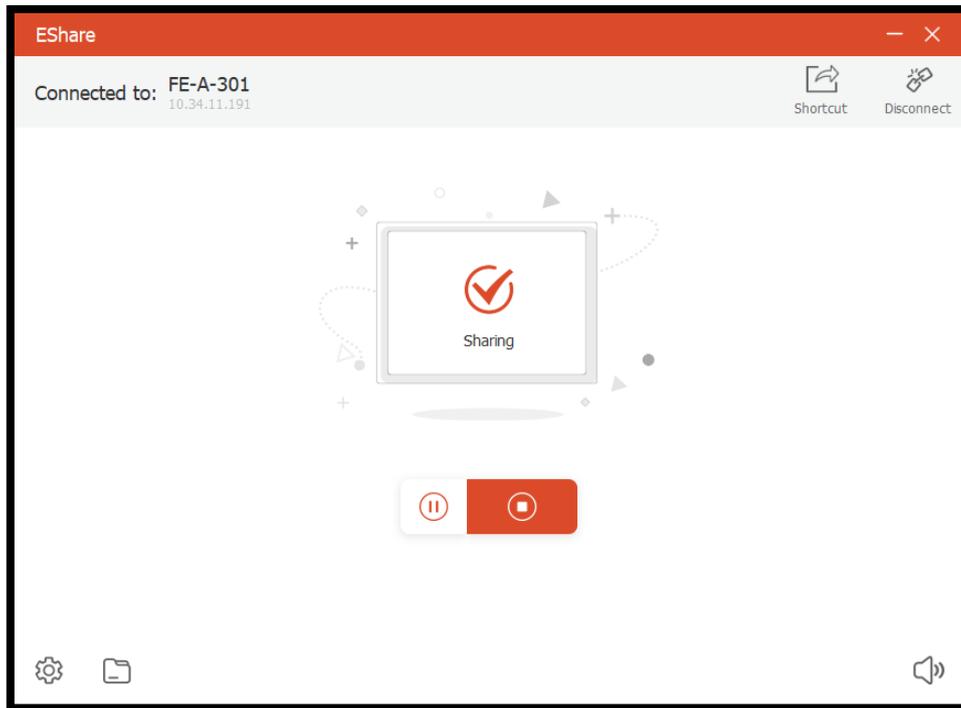
Pendiente por falta de equipo

3.2.1.2 *Control de la Compartición de la Pantalla*

El control de la proyección lo puede realizar desde la aplicación de EShare en su equipo de cómputo o desde la CTOUCH.



Para hacerlo desde su equipo de cómputo, EShare le ofrece la pantalla mostrada a continuación:



Desde aquí podrá pausar la compartición de su equipo o detenerlo, respectivamente.

Desde la CTOUCH ubique en pantalla, por lo general a la derecha de la pantalla, el ícono mostrado a continuación:

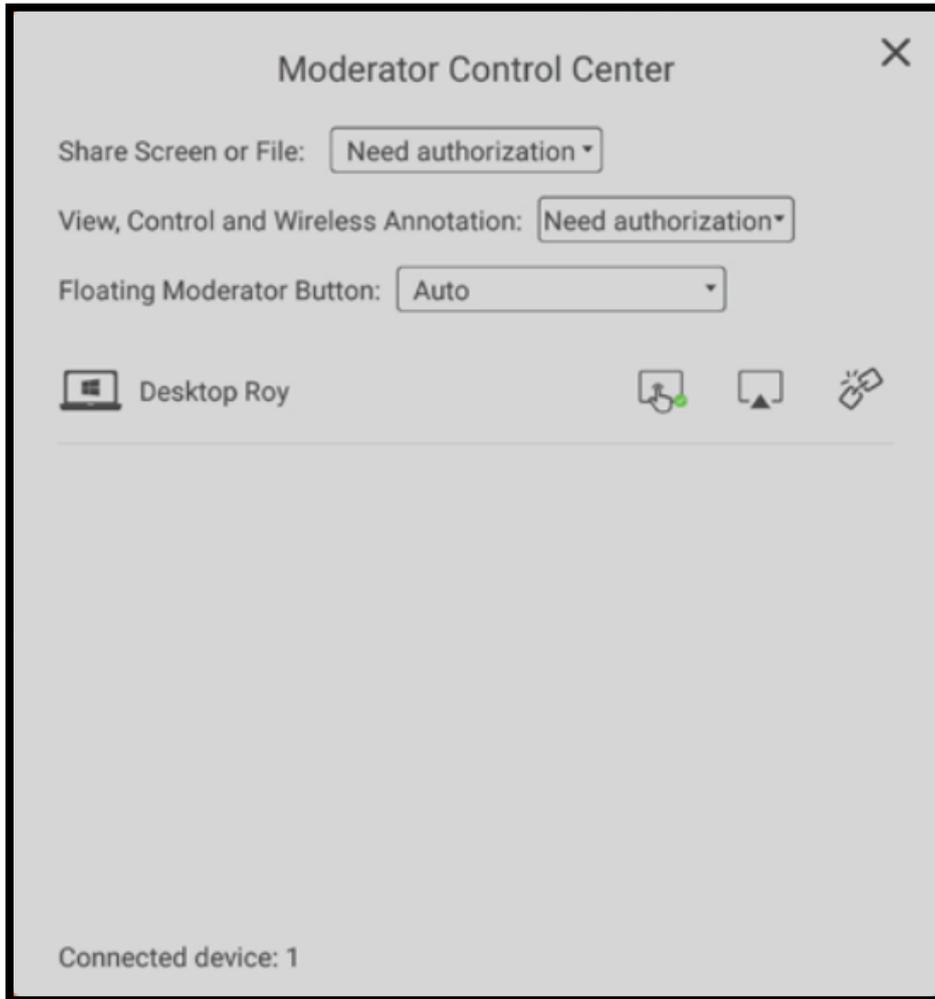


Este ícono en su parte superior izquierda muestra un número que representa la cantidad de equipos conectados. En la imagen anterior indica que existe un equipo conectado.



Al dar clic sobre el ícono accede al panel de control de, entre otras cosas, los equipos conectados.

NOTA: No modifique las tres opciones de configuración que se encuentran previo al listado de equipos conectados.



En la imagen anterior se aprecia un equipo nombrado “Desktop Roy” conectado. Así como se ve para este caso, para todos los equipos conectados se mostrarán 3 íconos.



Función Táctil: Le permite activar o desactivar esta funcionalidad.



Función de Compartir Pantalla: Le permite activar o desactivar esta funcionalidad.



Conexión: Le permite desconectar el equipo.



Para las funciones Táctil y Compartir Pantalla que pueden ser activadas y desactivadas, el estado activo se identifica cuando se muestra un iconito de visto blanco con fondo verde sobre alguno de estos.

En la figura anterior se aprecia que la función táctil está activa y la de compartir pantalla está inactiva.

4 CLASE HÍBRIDA

Para realizar una clase con estudiantes presenciales y virtuales desde las aulas de nuestra Alma Máter, se dispone de dos aplicaciones con las que se ha estado trabajando para las clases virtuales que son: **Zoom** y **Microsoft Teams**.

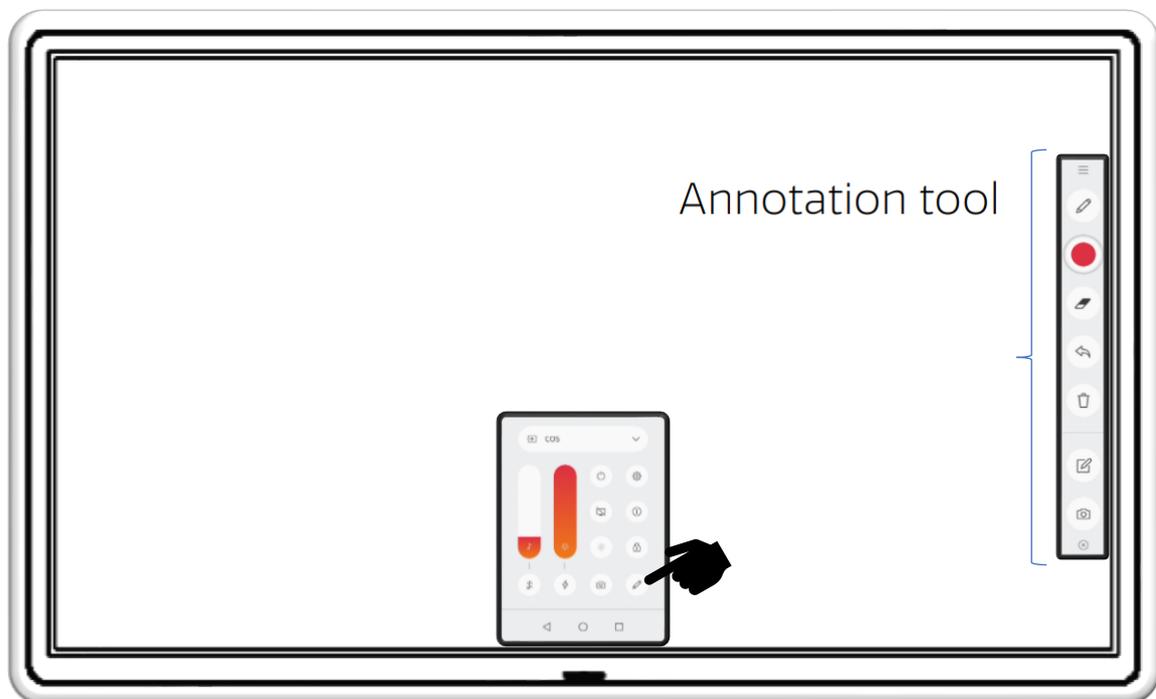
Previo al uso de estas aplicaciones, debe estar [conectado alámbrica](#) o [inalámbricamente](#) a la CTOUCH. Hecho esto, solo debe de iniciar una reunión en cualquiera de las dos aplicaciones como normalmente lo haría para una clase 100% virtual.

Luego usted podrá dar su clase, conectado desde su máquina, compartiendo el material de esta. Los estudiantes virtuales visualizarán su clase por medio de la aplicación que use para darla, y los presenciales por medio de la proyección de su máquina en la CTOUCH. Para más detalles diríjase a la guía [CTOUCH - Clase Híbrida](#).

Si necesita más información sobre las aplicaciones utilizadas para las reuniones virtuales, en el sitio <https://tics.uleam.edu.ec/descargas-de-manuales/> hay secciones de **Zoom** y **Microsoft Teams** con manuales y guías de utilidad.

5 HERRAMIENTA DE ANOTACIÓN (ANNOTATION TOOL)

Esta herramienta le permite usar la CTOUCH para interactuar con una presentación, rayando sobre esta o directamente utilizarla como una pizarra acrílica.





5.1 HERRAMIENTAS

En la barra encontrará las siguientes herramientas:



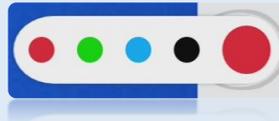
Barra: Con un clic sostenido permite mover la barra a otra ubicación.



Lápiz: Al dar clic muestra una barra que permite modificar el grosor de la línea.



Color: Al dar clic muestra una barra que permite modificar el color de la línea.



Borrador: Al dar clic muestra una barra que permite modificar el tamaño del área de borrado.



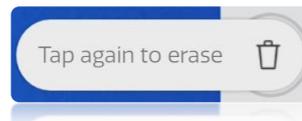
***NOTA:** Este borrado también se realiza con la parte inferior de la mano hecha puño.*



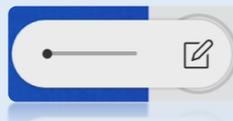
Deshacer: Deshace lo realizado anteriormente.



Basura: Al dar clic muestra una barra que indica que **“Tap again to erase”** (Vuelva a presionar para borrar) y al presionar nuevamente sobre el ícono, borra todo lo rayado.



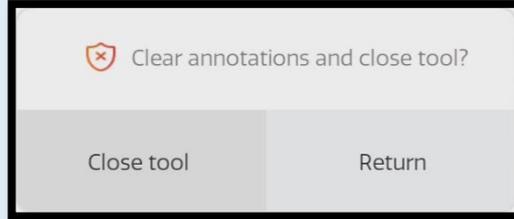
Pizarra: Al dar clic muestra una barra que permite modificar la transparencia de la pizarra. Si se quita toda la transparencia (Moviéndolo hacia su derecha) dejará el fondo totalmente blanco dando la impresión de estar trabajando sobre una pizarra acrílica.



Captura: Realiza una captura de lo mostrado en la CTOUCH. Estas imágenes se guardan en la entrada COS.



Cerrar: Cierra la barra previa confirmación. Para confirmar de clic sobre “Close tool” (Cerrar Herramienta).





Uleam
UNIVERSIDAD LAICA
ELOY ALFARO DE MANABÍ

Elaborado por:

Ing. Carlos Alvarado.

Revisado por:

Ing. José Baque.

Aprobado por:

Ing. César Cedeño, Mg.
